

User Experience Fishbowl

35-70 MIN



DOEL

Het delen van knowhow/kennis uit eerdere ervaringen met een grotere groep

Materialen

3 tot 7 stoelen in een cirkel in het midden van de ruimte (microfoons bij grotere groepen).

Zoveel stoelen als deelnemers in een cirkel om de binnenste cirkel heen in groepjes van 3-4 stoelen

Uitnodiging

“Deel een ervaring (het goede, het slechte en het opvallende) in een gesprek in de binnencirkel alsof er geen publiek bij is.”

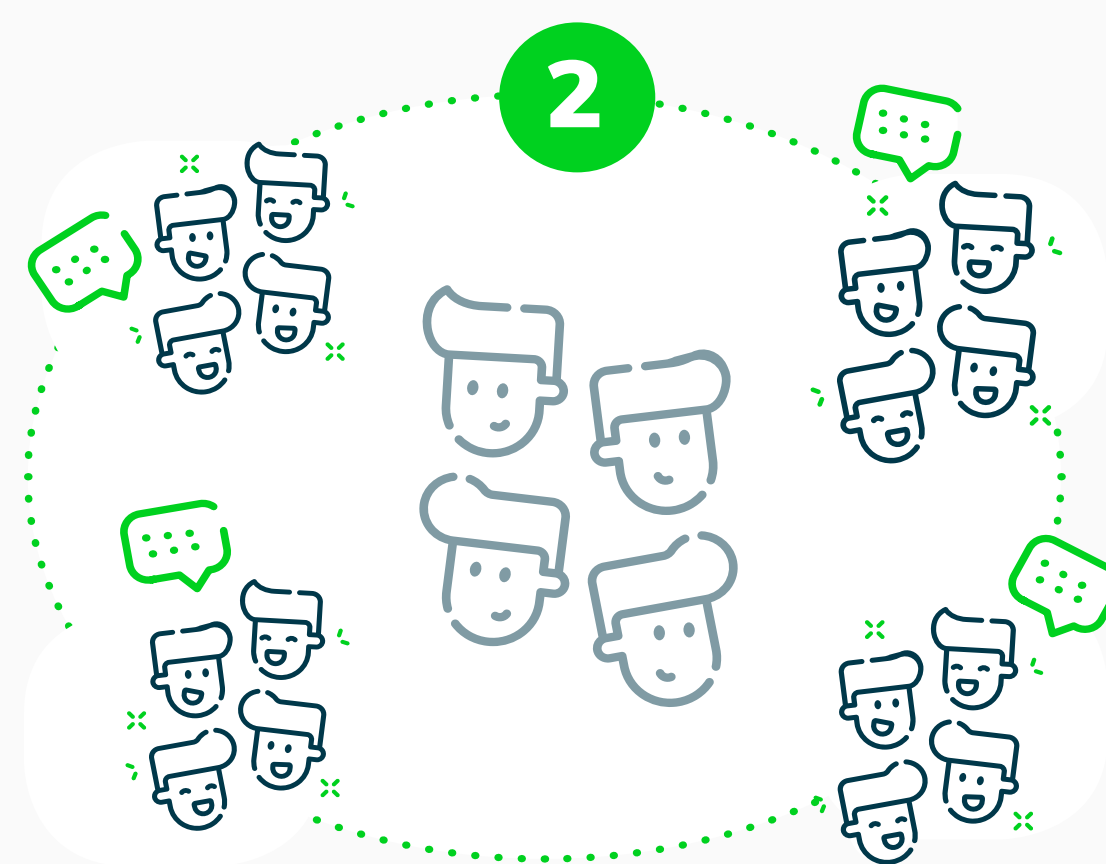
STAPPEN

Leg de fishbowl-setting en -stappen uit (2 min)



10-25 min

Het gesprek in de binnencirkel gaat door totdat het vanzelf eindigt of tot de timer afloopt



4 min

Subgroepen in de buitenste cirkel formuleren waarnemingen en vragen en delen deze met binnencirkel



10-25 min

Binnenste cirkel bespreekt met elkaar vragen en waarnemingen

4

15 - 20 min

Debrief met W3 (**What, So What, Now What**) en gebruik vragen als: “Wat lijkt nu mogelijk?” (10 tot 15 min)